

Ejercicio: Mensajes Alert, Confirm y Prompt

Utilizando Javascript podemos crear tres diferentes tipos de mensajes emergentes que se pueden usar para mostrar información, obtener confirmación u obtener información del usuario. Un mensaje Alert se usa para mostrar información al usuario, mientras que un mensaje Confirm sirve para solicitar una confirmación al usuario. El mensaje Confirm devuelve true o false dependiendo de si el usuario pulsa el botón "Aceptar" o "Cancelar". Por último, el mensaje Prompt, sirve para obtener información del usuario que puede ser almacenada en una variable.

Ejercicio 5A

Una ventana alert simplemente muestra información a los usuarios en el formulario de la ventana.

Paso 1: Examinar el fichero HTML

- Abrir la carpeta C:\Archivos de programa\Apache Software Foundation\Apache2.2\htdocs\lab\javascript\exercises y abrir el fichero exercise5a.htm en tu editor de texto o de HTML favorito. La mayor parte del código ha sido escrito por ti en ejercicios anteriores.

Paso 2: Llamar a la función Alert

Dentro de la etiqueta <body>, vamos a crear un botón utilizando el código HTML <input type="button">. Esta etiqueta, añadirá un botón a nuestra página web. Además, hemos especificado que queremos llamar a la función "displayAlert()" en el evento "onclick" del botón. Por lo tanto, esta función será llamada siempre que el usuario haga click en el botón. Dentro de la etiqueta <script>, encontrarás la función llamada "displayAlert()" que es la función se llama en el evento "Button.onclick".

- Dentro de la función, añadir la siguiente línea de código:

```
alert("This is an alert box");
```

La función alert admite un string que será mostrado al usuario en el formulario actual.

Paso 3: Guardar y Abrir el Fichero

- Guardar el fichero
- Abrir una ventana del navegador con la siguiente dirección:
<http://localhost/lab/javascript/exercises/exercise5a.htm>

En el navegador debería mostrarse el botón con el texto "Display alert box". Al pulsar el botón, se mostrará un mensaje como el siguiente:

Display alert box



Ejercicio 5b

En el ejercicio 5b aprenderemos cómo usar la función `confirm()` para mostrar un mensaje de confirmación al usuario. Una ventana de confirmación tendrá los botones "Aceptar" y "Cancelar", que se utilizan para obtener la respuesta del usuario.

Paso 1: Examinar el fichero HTML

- Ir a la carpeta `C:\Archivos de programa\Apache Software Foundation\Apache2.2\htdocs\lab\javascript\exercises` y abrir el fichero `exercise5b.htm` en tu editor de texto o de HTML favorito. La mayor parte del código ya ha sido escrita por ti.

Paso 2: Llamar a la función Confirm

Dentro de la etiqueta `<body>`, vamos a crear un botón utilizando `<input type="button">`. Esta etiqueta añadirá un botón a nuestra página web. Además, hemos especificado que queremos llamar a la función "disp_confirm()" en el evento "Button.onclick". Dentro de la etiqueta `<script>`, encontraremos una función llamada "disp_confirm()", por lo tanto, esta función se llamará cada vez que se haga click en el botón.

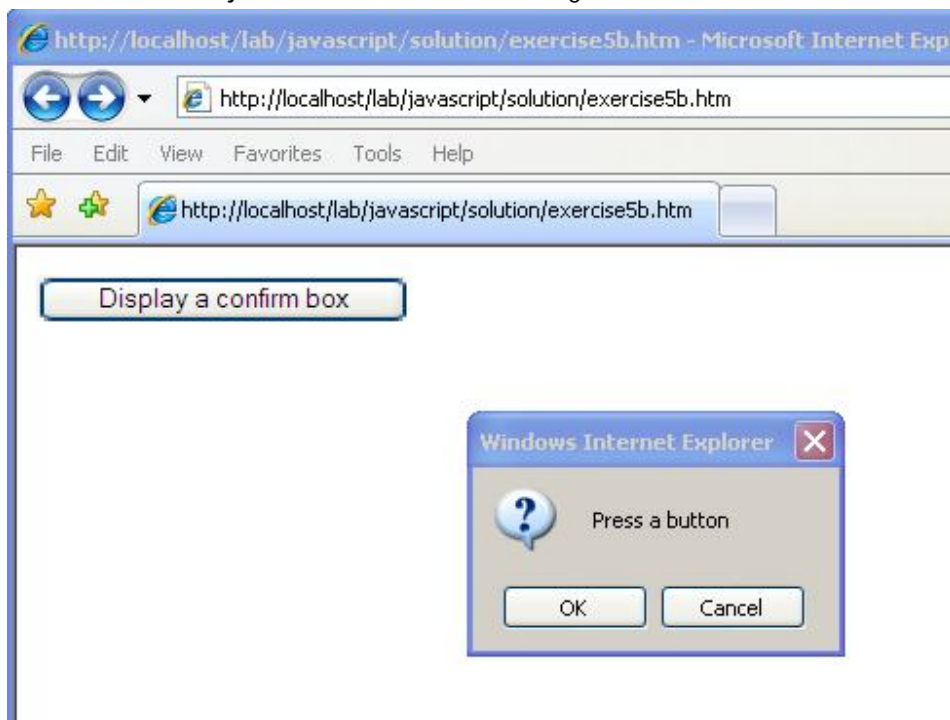
- Dentro de la función, llamar a la función `confirm` y asignarle el valor devuelto a la variable "r".
`var r=confirm("Press a button");`
- La función `confirm()`, devolverá un valor `true` si el usuario pulsa en el botón "Aceptar" y `false` si el usuario pulsa el botón "Cancelar". Este valor será almacenado en la variable "r" definida anteriormente. Definiremos un `if/else` para procesar los posibles valores de la variable "r".

```
if (r==true)
{
  document.write("You pressed OK!");
}
else
{
  document.write("You pressed Cancel!");
}
```

Paso 3: Guardar y Abrir el fichero

- Guardar el fichero
- Abrir una ventana del navegador e introducir la siguiente dirección:
<http://localhost/lab/javascript/exercises/exercise5b.htm>

En tu navegador debería mostrarse un botón. Si pulsamos en el botón "Display a confirm box" se mostrará un mensaje de confirmación como el siguiente:



Al pulsar el botón "Aceptar" o "Cancelar" se llamará a la función "disp_confirm" y se asignará a la variable "r" el valor correspondiente según el botón que se haya pulsado. El mensaje nos mostrará qué opción hemos elegido.



Ejercicio 5C

En el ejercicio 5c aprenderemos cómo usar la función `prompt()` para obtener información del usuario que ha sido introducido en la caja de texto mostrada en la ventana.

Paso 1: Examinar el fichero HTML

- Abrir la carpeta `C:\Archivos de programa\Apache Software Foundation\Apache2.2\htdocs\lab\javascript\exercises` y abrir el ejercicio `exercise5c.htm` en tu editor de texto o HTML favorito. La mayor parte del código ya ha sido escrito por ti anteriormente.

Paso 2: Llamar a la función Confirm

Dentro de la etiqueta `<body>`, hemos creado un botón utilizando `<input type="button">`. Esta etiqueta añadirá un botón a tu página web. Además, hemos especificado que queremos que cuando se produzca el evento "Button.onclick" llamaremos a la función "displayPrompt()", por lo tanto esta función es llamada cada vez que se hace click en el botón. Dentro de la etiqueta `<script>` encontraremos una función llamada "displayPrompt()" que es la función referenciada por el evento "Button.onclick".

- Dentro de la función "displayPrompt()" definir una variable llamada "age". Le asignaremos el valor devuelto por la función `prompt()` a esta variable.

```
var age=prompt("Please enter your age","21");
```

La función `prompt` tiene dos parámetros. El primer parámetro es una cadena de texto que será mostrada al usuario y el segundo parámetro será el valor por defecto que tendrá la caja de texto de la ventana `prompt`.

- Escribir la edad que fue introducida en la ventana `prompt`. Primero hay que comprobar que la variable "age" no está vacía ni es nula. Se devuelve un valor nulo cuando el usuario hay pulsado el botón "Cancelar". Además, es necesario comprobar que la variable no es una cadena de texto vacía ("") porque puede que el usuario no haya introducido un valor en la caja de texto.

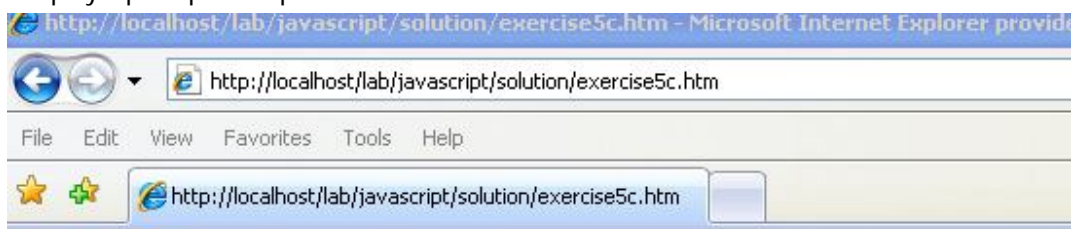
```
if (age!=null && age!="")
{
  document.write("Hello you are " + age + " years old");
}
```

Paso 3: Guardar y Abrir el fichero

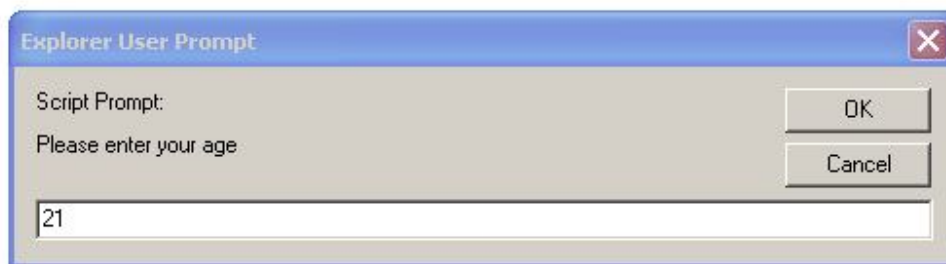
- Guardar el fichero
- Abrir una nueva ventana del navegador con la siguiente dirección:

<http://localhost/lab/javascript/exercises/exercise5c.htm>

En tu navegador debería mostrarse la ventana que se puede ver más abajo. Pulsa en el botón "Display a prompt box" para mostrar la ventana de confirmación.



Display a prompt box



Introducir una edad o aceptar la edad por defecto y pulsar el botón "Aceptar". Si pulsas en "Cancelar", no se mostrará nada porque se habrá devuelto un valor nulo en este caso. Además, si no introdujiste ningún valor en la caja de texto, tampoco debería mostrarse ningún mensaje porque el valor introducido sería una cadena de texto vacía.

