

Ejercicio: Añadiendo Javascript a una etiqueta <script>

En el primer ejercicio de Javascript aprenderás cómo y dónde crear etiquetas <script> para insertar el código Javascript. En general, encontrarás código Javascript en uno de estos tres lugares:

- Dentro de la etiqueta <head>
- Dentro de la etiqueta <body>
- Dentro del evento body.onLoad

JavaScript puede ser incluido en una página web de varias maneras, pero para el objetivo de este curso, utilizaremos los métodos más sencillos.

Paso 1: Examinar un fichero HTML vacío

El desarrollo web que haremos en esta clase será en el contexto de una página web HTML. Es posible que ya estés familiarizado con las páginas HTML y que sepas que se construyen mediante un conjunto de etiquetas que definen la estructura de la página. Si es así, esto que se explica a continuación no te aportará nada nuevo, en cambio, si no estás familiarizado con el HTML, veremos brevemente cómo se crea una página web.

- Antes de empezar, asumiremos que tienes instalado en tu ordenador el servidor web Apache y los ejercicios del curso. Todas las rutas referidas en este ejercicio serán locales. Si no tienes el servidor Apache en tu ordenador, ten en cuenta que para localizar los ficheros necesarios en este ejercicio, debes adaptar las rutas locales a las del servidor Apache.
- Entra en la carpeta C:\Archivos de programa\Apache Software Foundation\Apache2.2\htdocs\lab\javascript\exercises y abre el fichero exercise1a.htm en tu editor favorito de HTML o de texto. Puedes utilizar, por ejemplo, editores como Aptana Studio, Notepad++ o Crimson Editor. Elige el que más te guste. Al abrir el fichero verás un HTML extremadamente sencillo con tan solo las secciones <html> y <body>.

Paso 2: Añadir etiqueta <script> al HTML Body

En el segundo paso, aprenderemos cómo añadir una etiqueta <script> dentro de la sección body de una página HTML. Tu código Javascript necesitará ser incluido dentro de una etiqueta <script>. Las etiquetas <script> tienen un atributo "type" que se usa para especificar el tipo de script que se ejecutará. En nuestro caso, utilizaremos Javascript, por lo que este atributo tendrá el valor "text/javascript".

Tu código Javascript se ejecutará inmediatamente cuando la página se esté cargando si lo incluimos dentro de la etiqueta <body>. En ocasiones esto es exactamente lo que queremos, pero habrá muchos casos en los que no desearíamos este comportamiento.

- Dentro de la etiqueta <body>, añade la etiqueta <script> con el tipo "text/javascript" como se muestra a continuación.

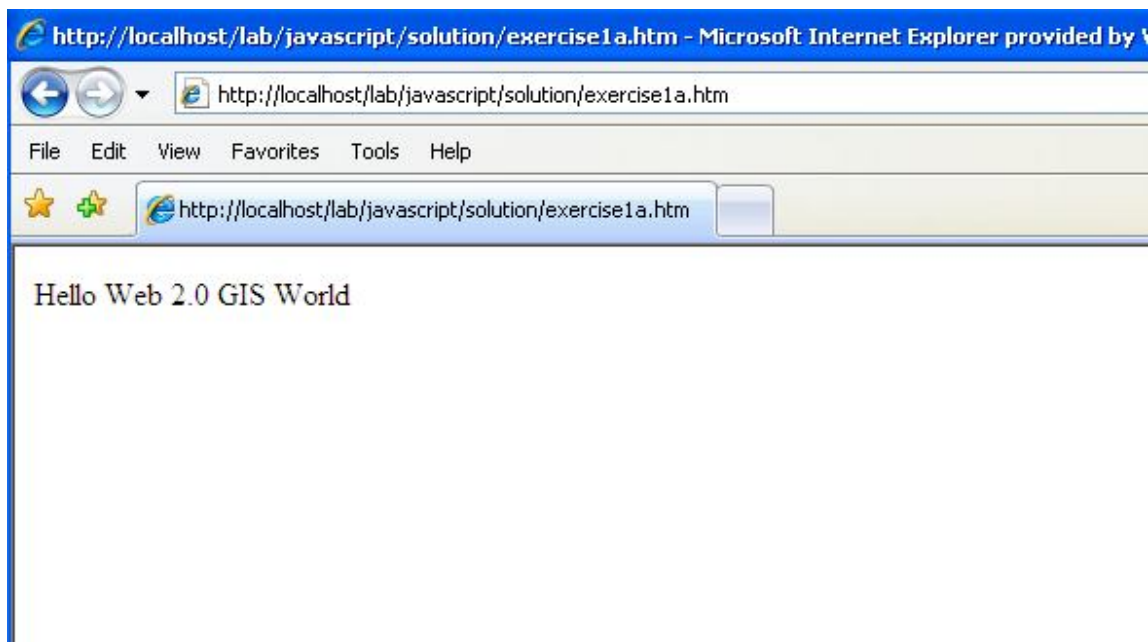
```
<script type="text/javascript">
```

- En una nueva línea, cierra el script con la etiqueta de cierre `</script>`.
`</script>`
- Entre las etiquetas de inicio y de fin de `<script>`, vamos a escribir el texto "Hello Web 2.0 GIS World" en la web mediante el método `document.write`.
`document.write("Hello Web 2.0 GIS World");`
- En este punto, nuestro código debería ser como el siguiente:

```
<html>
<body>

<script type="text/javascript">
document.write("Hello Web 2.0 GIS World");
</script>

</body>
</html>
```
- Guarda el fichero.
- Abre una nueva ventana del navegador y escribe en ella la siguiente dirección:
<http://localhost/lab/javascript/exercices/exercise1a.htm>
- Deberías ver el mensaje que se muestra a continuación. Si no es así, comprueba tu código en busca de errores.



Paso 3: Añadir etiqueta `<script>` a `<head>`

En el paso 2 hemos aprendido cómo añadir la etiqueta `<script>` dentro del `<body>` de una página web. Como ya dijimos, el código Javascript presente en el cuerpo (body) de una página web se ejecutará mientras la página se carga. A veces eso es lo que queremos que ocurra, pero en muchos casos este no es el comportamiento deseado. Para estar seguros de que un script se ha cargado completamente antes de ser utilizado, tendremos que insertar el código dentro de la etiqueta `<head>`, siendo ésta generalmente la mejor de las opciones.

- Ve a la carpeta C:\Archivos de programa\Apache Software Foundation\Apache2.2\htdocs\lab\javascript\exercises y abre el fichero exercise1b.htm en tu editor HTML o de texto favorito. Verás un código HTML extremadamente sencillo con tan solo las secciones <html> y <body>.

- Justo tras la etiqueta <html>, introduce las etiquetas de inicio y de fin <head>.

```
<head>
```

```
</head>
```

- Dentro de las etiquetas <head> vamos a crear una función llamada writeMessage(). Aún no habíamos añadido funciones. Son esencialmente bloques de código que se ejecutan cuando son llamados. En este ejercicio, la función writeMessage() será llamada desde el evento body.onLoad el cual ocurre cuando la página se ha cargado completamente. Añade el siguiente código:

```
<script type="text/javascript">
```

```
function writeMessage() {  
    document.write("Hello World!");  
}
```

```
</script>
```

- Ahora añadiremos el evento body.onLoad. Cambia la etiqueta <body> como la que se muestra a continuación:

```
<body onLoad="writeMessage()">
```

Con esto conseguimos que la función writeMessage() se ejecute después de que el cuerpo de la página HTML haya sido cargado. En este caso, simplemente escribiremos el texto "Hello World" en la página. Aunque los resultados finales de exercise 1a y exercise 1b son el mismo, el método utilizado para que se produzcan es diferente. En la mayoría de los casos, escribiremos el código Javascript dentro de la sección <head> de las páginas web. Esto se debe a que con frecuencia, es necesario ejecutar el código solo después de que la página se haya cargado y el usuario comience a interactuar con la página.

- Guardar el fichero.
- Abrir una nueva ventana del navegador e ir a:
<http://localhost/lab/javascript/exercises/exercise1b.htm>

- Deberías ver el siguiente mensaje. Si no es así, comprueba tu código en busca de errores.

